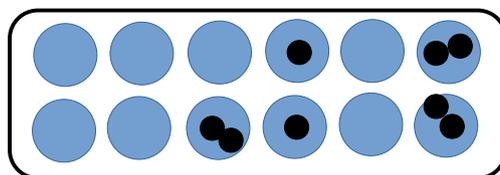


# Awalé

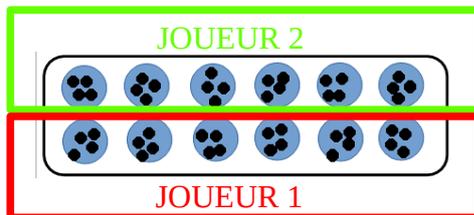


## But du jeu :

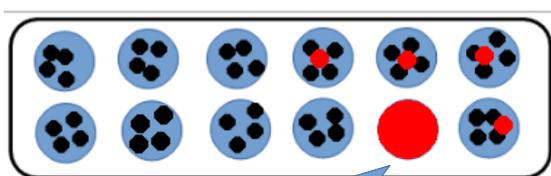
Gagner le plus de graines.

## Déroulement du jeu :

Les deux joueurs s'installent face à face. Chaque joueur contrôle les 6 trous de son côté du plateau. On place 4 graines dans chaque trou.



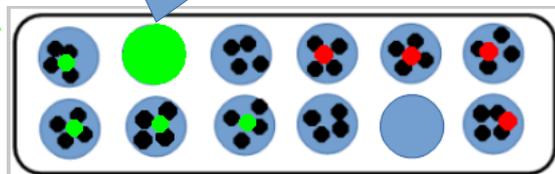
Le joueur 1 choisit un trou **de son côté**. Il prend toutes les graines de ce trou et les distribue en mettant une graine dans chaque trou suivant. On se déplace dans le sens inverse des aiguilles d'une montre à partir du trou qui a été vidé. Quand il a fini de distribuer ses graines, c'est au tour du joueur 2.



Le joueur 1 vide ce trou. Il prend les quatre graines qui sont à l'intérieur et les distribue dans les trous qui suivent.

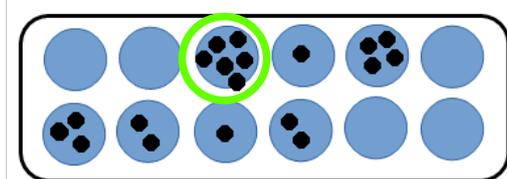


C'est le tour du joueur 2. Il vide ce trou. Il prend les quatre graines qui sont à l'intérieur et les distribue dans les trous qui suivent.

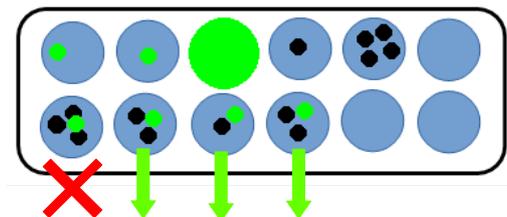


## Capter des graines :

Je capture les graines qui sont dans le trou où je m'arrête, **si le trou est du côté de l'autre joueur et si le nombre de graines est 2 ou 3**.



Le joueur 2 vide le trou avec six graines. Il les distribue.



Il y a trois graines dans la case où il s'arrête. Il les gagne. Il gagne aussi les deux graines juste à gauche et les trois graines encore à gauche. Il ne peut pas prendre les quatre graines.

## Fin du jeu :

Le jeu se termine lorsqu'un joueur n'a plus de graines dans son camp (et ne peut donc plus jouer). L'adversaire capture toutes les graines qui restent. On compte les graines de chaque joueur. Celui qui en a le plus gagne la partie.